

7.4.1 Guías de trabajo Paso a paso



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SANTO TOMÁS DE AQUINO

ESTRATEGIA METODOLÓGICA

PRÁCTICA INVESTIGACIÓN

2015

7.4.1.9. Guía número guía 9

Estrategia: Asociación compleja en Fotos Narradas 3 para Windows

Objetivo: Implementar un aplicativo multimedia para el aprendizaje de expresiones comunicativas en inglés.

Fecha: mayo 014 de 2015

Duración: 6 horas de escucha, traducción, practica fonética, grabación y codificación de video.

Grupo donde se aplica la propuesta: estudiantes del grado noveno.

Recursos: Sala de computadores sin red, Software libre descargado de internet e instalado en los computadores de la Institución, una PC portátil y video vean, TV.

Responsable: Alex John Mosquera A. docente de Inglés

Actividades a desarrollar para fortalecer la competencia comunicativa

Tema: **Práctica 4 (Narrating)**

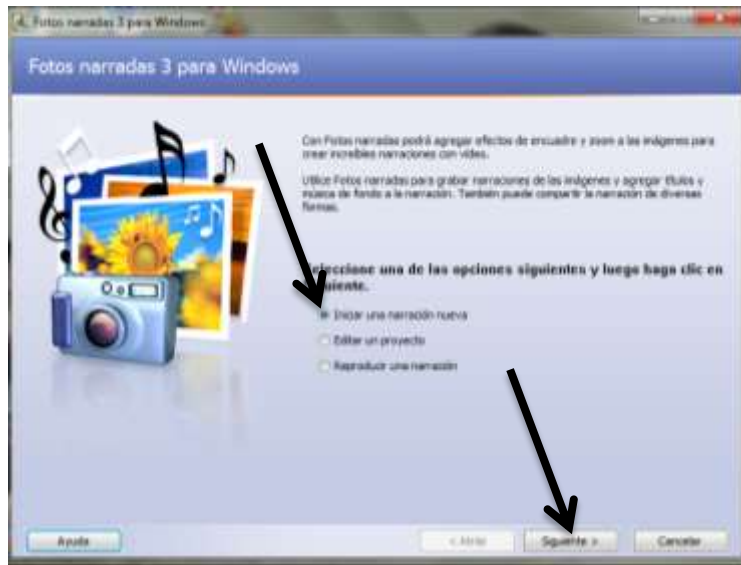
Descarga e instala gratuitamente el programa fotos narradas 3 para Windows y crea un acceso directo en tu escritorio.

Ahora sigue las instrucciones paso a paso.

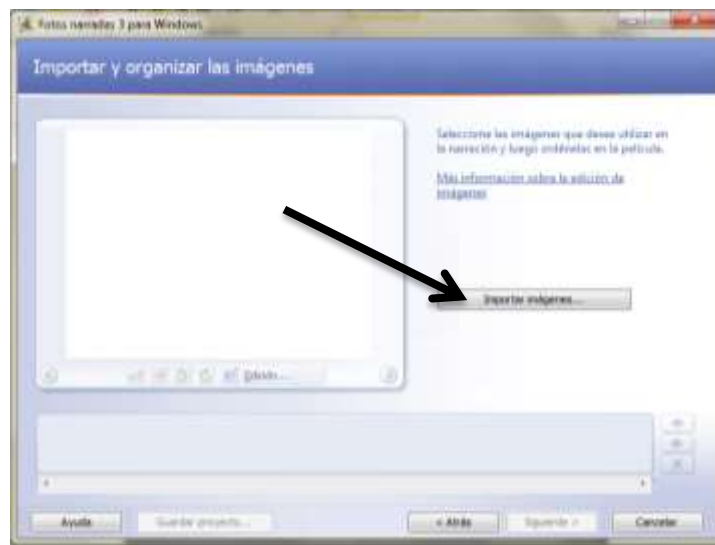
1. En el escritorio de las PC, en servicio, está un acceso directo de fotos narradas 3 para Windows. Dele doble clic



2. Aparece la siguiente interfaz de usuario. Por defecto aparece marcada la opción iniciar un nueva narración; el programa ofrece las opciones de editar un proyecto o reproducir una narración. Bien, se selecciona lo opción iniciar una narración nueva y clic en siguiente.

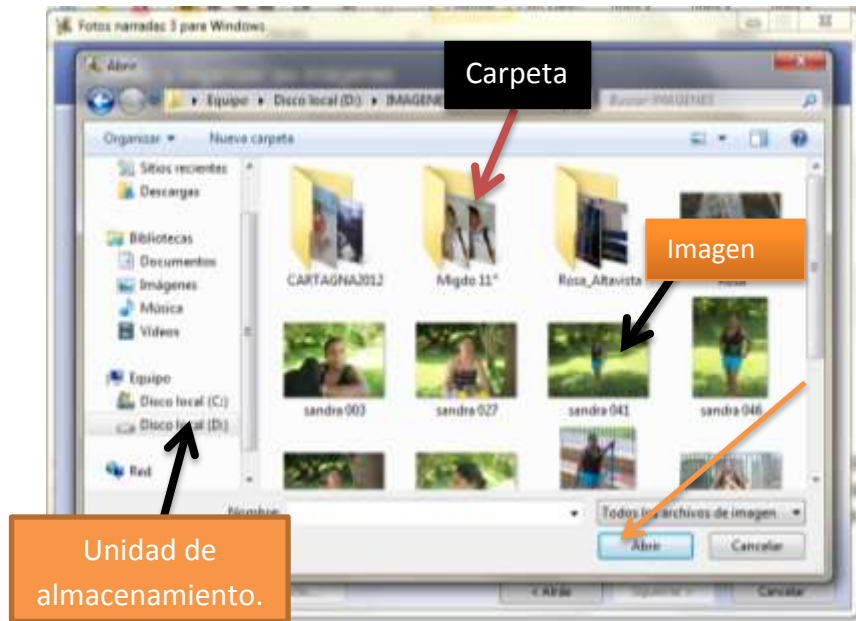


3. En la ventana que emerge se clic en importar imágenes. Se pueden importar varias a la vez o hacerlo una por una. Se recomienda hacerlo una por una para aplicarle los atributos deseados independiente mente, pero es cuestión de gusto.

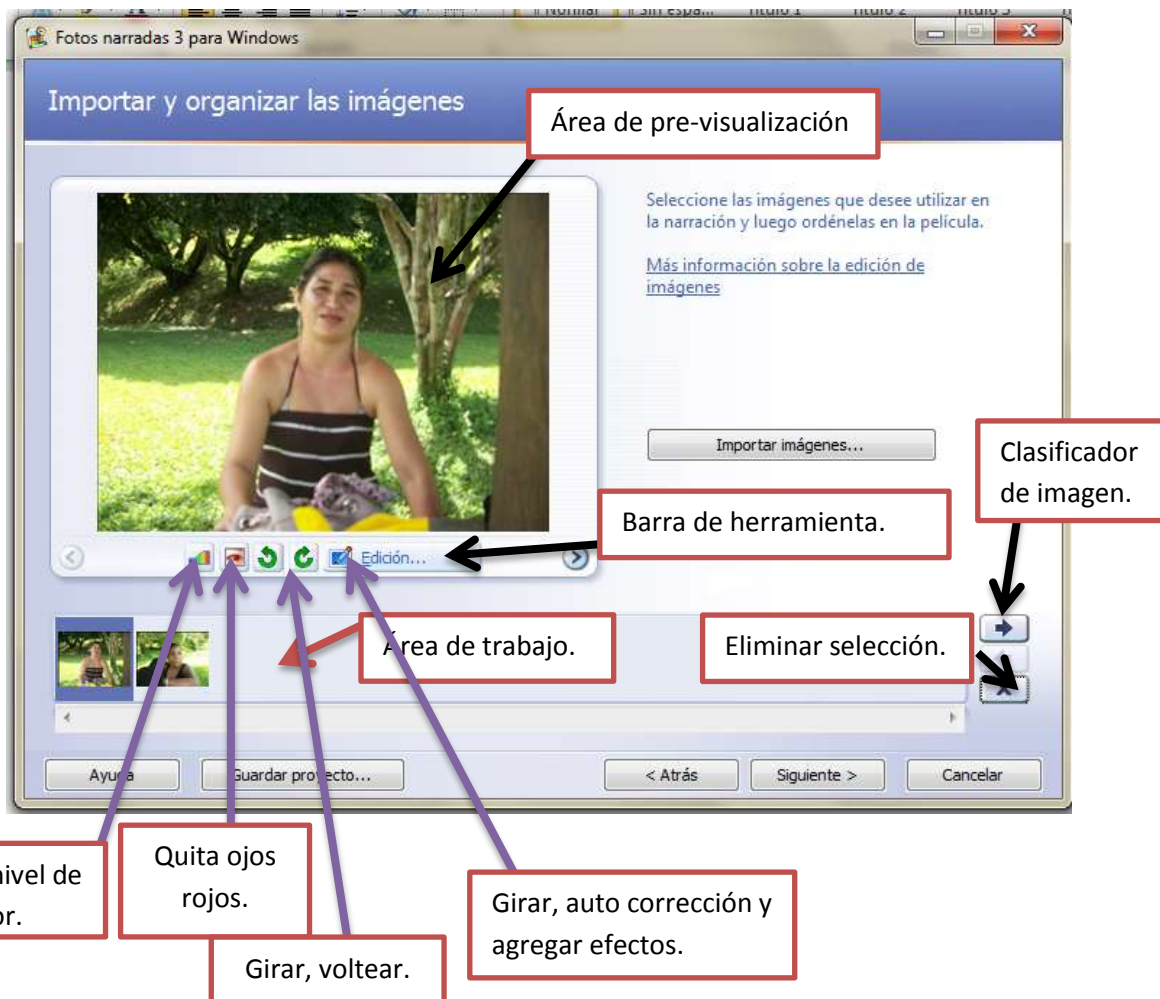


4. Al dar clic en importar imágenes se superpone una nueva ventana, en la que se selecciona la unida y carpeta donde se tienen las imágenes. Seleccione la o

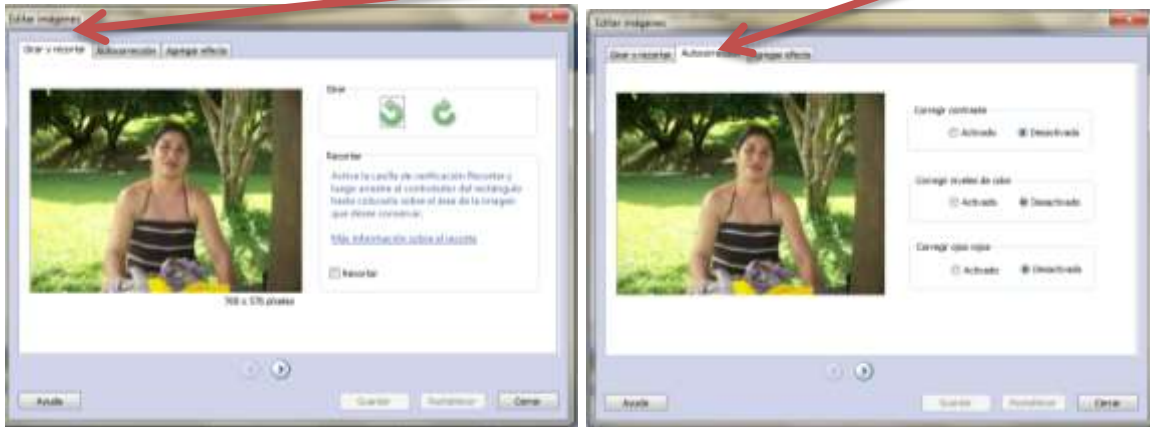
las imágenes con que va a trabajar y a continuación clic en abrir. Si deseas volver al paso anterior, solo tienes que dar clic en cancelar.



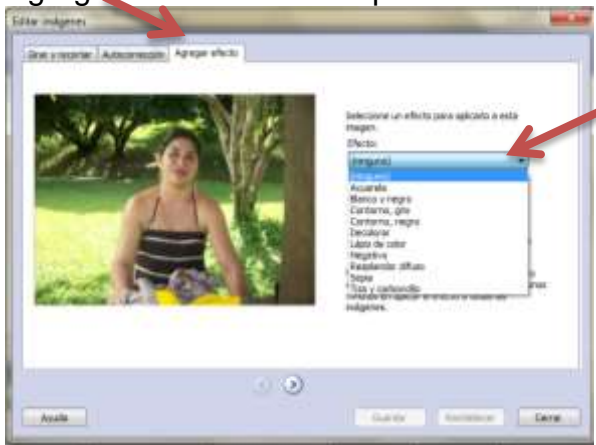
5. En la siguiente ventana están los componentes del programa como se explica a continuación.



Se debe seleccionar la imagen para poder recibir los atributos que le pongas. Si se clica en edición aparece esta ventana: pestaña girar y voltear, autocorrección y



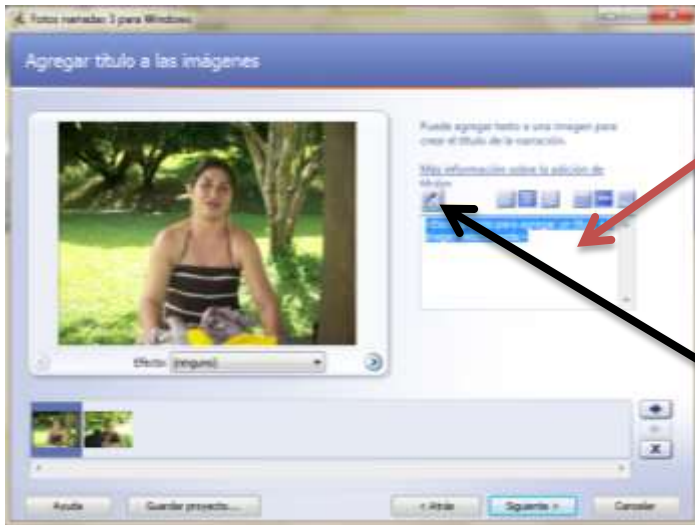
Agregar efectos. En vista previa se muestran los cambios que sufre el proyecto.



Efectos

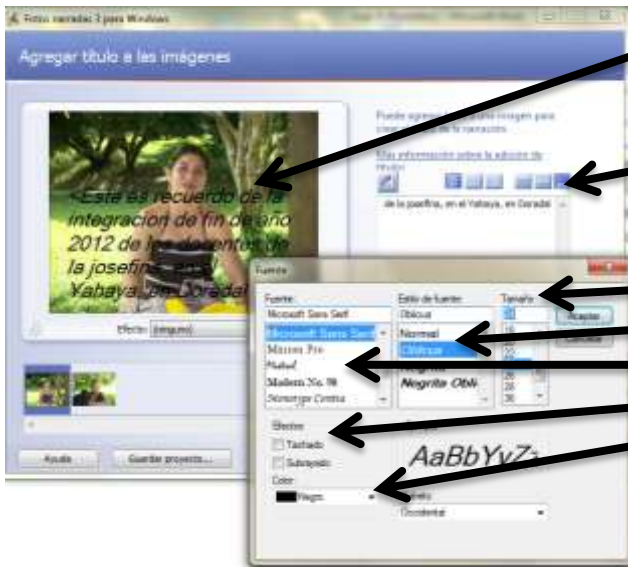
Quando haya terminado estos pasos, se clica en cerrar y luego en siguiente. Si no te gustan esos cambios, puedes clicar atrás y volver asignar cambios. No te olvides guardar el proyecto, ponerle un nombre e ir guardando los cambios

6. Al pinchar siguiente se consigue esta pantalla.



En esta ventanilla puedes escribir un texto para la imagen y aplicarle las propiedades de texto (tamaño, color, alineación, arriba, abajo, en medio).

Si escribimos un texto y clicamos el ícono de la letra "A" a la izquierda se genera la ventana que aparece a continuación

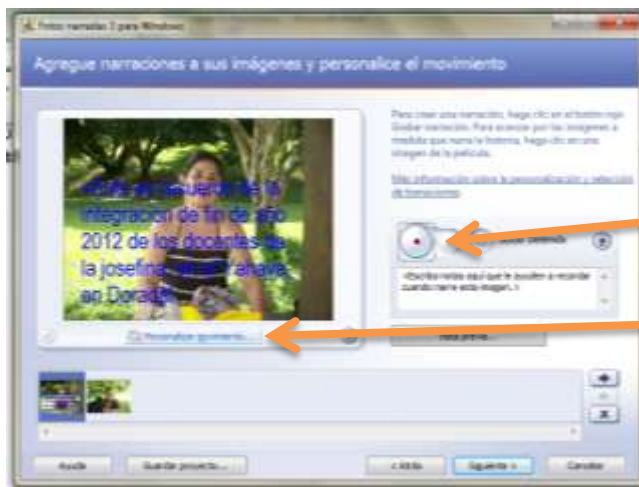
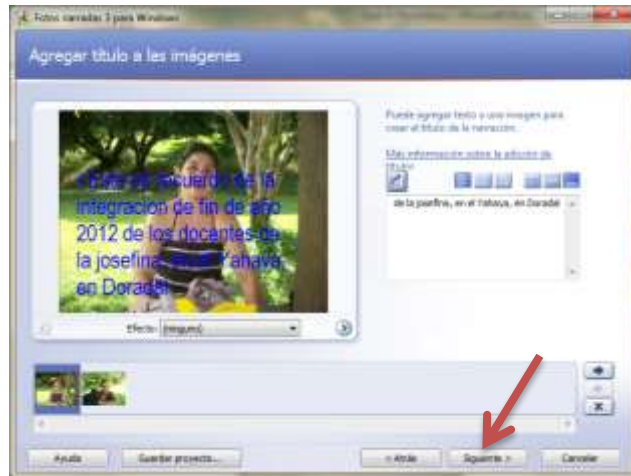


El texto aparece en vista previa.

Al dar clic en estas pestañas se muestra donde quedará el texto.

Se tiene tamaño, Estilo de fuente Fuente Efectos Color Puedes darle el color que quieras.

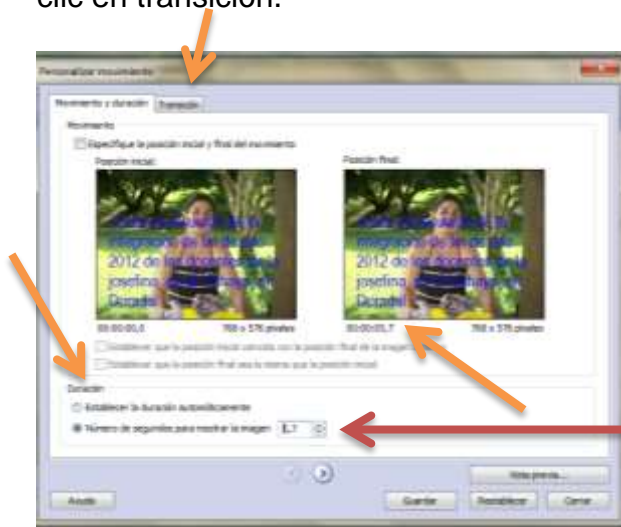
7. Cuando termines, no te olvides dar clic en aceptar en la ventana de fuente y en la ventana principal se da clic en siguiente.



8. En la nueva ventana, se puede asignar transición de video y grabar narración.

- Narración por el botón rojo.
- Transición de video por personalizar movimiento.

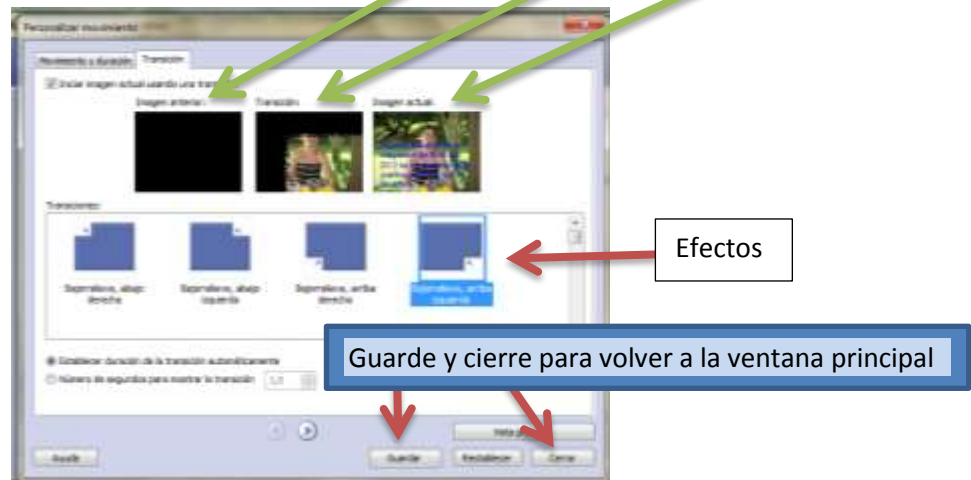
9. Se ingresa a personalizar movimiento, le asigna duración y a continuación clic en transición.



La duración aparece en segundos; clique en los controles para aumentar o disminuir la duración.

Controles arriba-abajo

10. Cuando se ingresa a transición aparece esta ventana. Simplemente se da clic en el efecto deseado y al instante el efecto se ejecuta el recuadro del centro, de transición: se puede ver imagen anterior, transición e imagen actual. Cuando esté satisfecho guarde cambios.



11. Ahora, a grabar narración. Para ello clic en el botón rojo para iniciar la narración. Para detener la narración, clic en el botón que está al lado



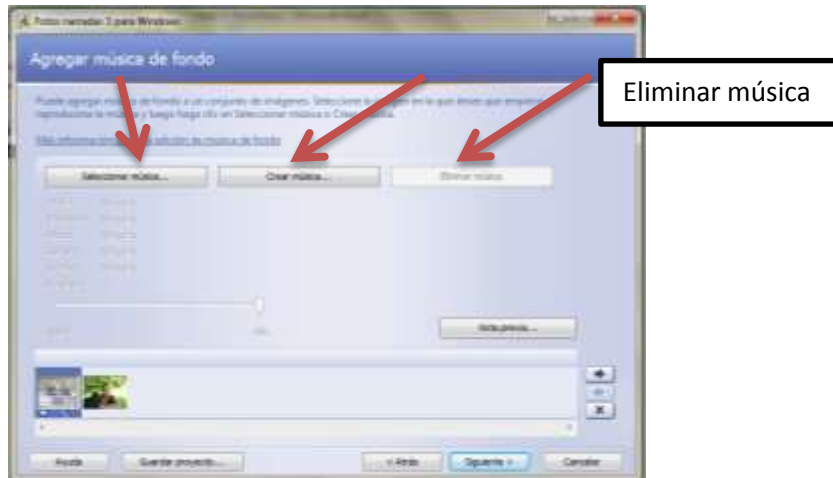
12. Si ya grabaste sonido aparece el botón eliminar narración. Si no estás satisfecho, elimina y vuelve a grabar el audio



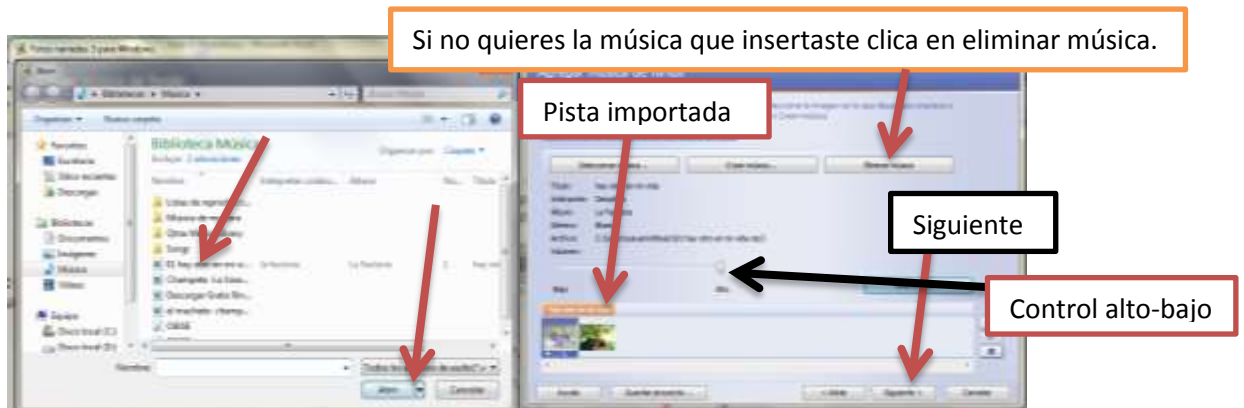
13. Si clicas aquí aparece el mensaje para confirmar si /no. Clic en sí, de lo contrario, clic en no; luego clic en siguiente.



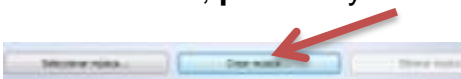
14. En la ventana siguiente se puede insertar audio de fondo o elegir una pista de las que el programa trae.

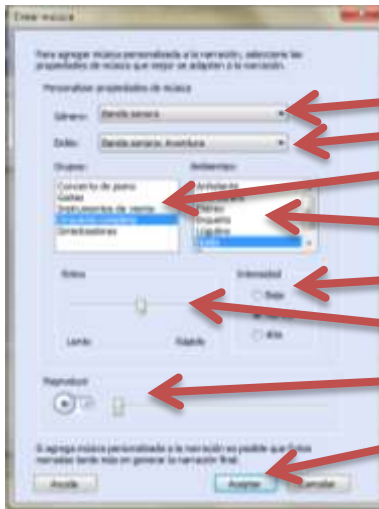


15. Clic en seleccionar música remite al ordenador para que elijas la pista, recuerda que debe tenerla en el computador, CD, o USB. Se elige la pista y se clic en abrir. Aparece una ventana con la pista en naranja con los controles, se elige la intensidad del sonido. De clic en vista previa para ver cómo va el proyecto y después en siguiente.



16. Si deseas insertar una pista de las propias del programa, se clic en crear música; **paso 14** y se obtiene esta pantalla.



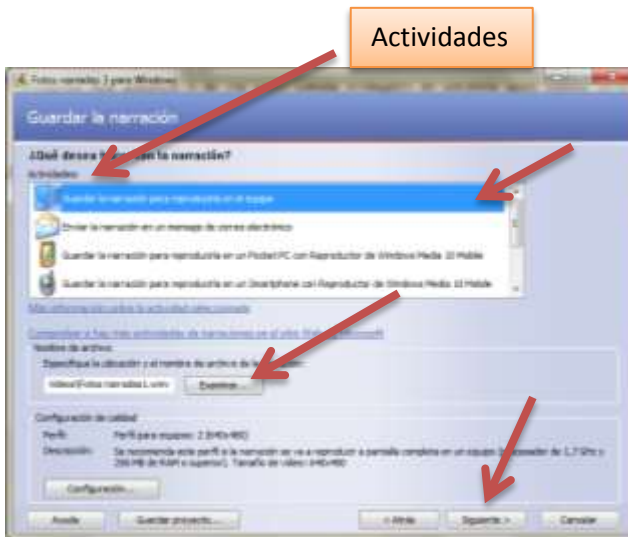


En esta ventanilla puedes seleccionar:

- ✓ Género de música
- ✓ Estilo
- ✓ Grupo
- ✓ Ambiente
- ✓ Intensidad (alto, medio, bajo)
- ✓ Ritmo (lento, rápido)
- ✓ Reproducir para probar el sonido
- ✓ Aceptar finalmente.

17. Repita los pasos 1 a 16 con cada imagen si desea que cada una tenga transición, texto, sonido de fondo, narración y demás. Terminado el proyecto, se procede a generar el video.

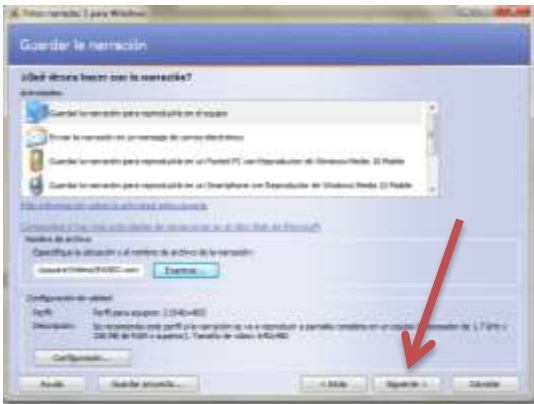
18. Para esto, cuando ya distes los retoques necesarios, definiste el sonido, se clic en siguiente y se genera esta pantalla. Para este caso se ha elegido guardar la narración para reproducirla en el equipo, pero puedes elegir la que necesites. En examinar eliges la ubicación (carpeta deseada), por la configuración no te preocupes que el sistema elige automáticamente la configuración adecuada, dependiendo de la opción que selecciones en la pestaña actividades.



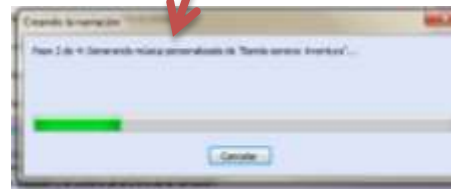
19. Al pinchar examinar se obtiene esta interfaz. Para este ejemplo se eligió la carpeta videos, en nombre se le colocó paseo y luego clic en guardar.



20. En la ventana que aparece se clic en siguiente y aparece esta pantalla generando el video.



Pantalla generando el



21. Cargado el video se regresa a otra ventana con el icono de reproductor de Windows con la pregunta ¿Qué desea hacer a continuación? Y el botón ver narración activado.



- Puedes hacer lo que estimes:
- Ver la narración.
 - Crear otra narración.
 - Guardar el proyecto para posteriores mejoras.
 - Ir atrás.
 - Salir.

22. Vamos a ver el video. Damos clic en ver la narración. He aquí el video con sus controles de rigor (volver a cargar, reproducir, detener, retroceder, adelantar, silenciar y control de volumen).



¡Ánimo y adelante!